

**27-28** SEPTIEMBRE 2018  
De 8:45h a 14:00h VAPOR UNIVERSITARI DE TERRASSA  
Carrer de Colom, 114  
08222 Terrassa (Barcelona)**ENTRADA LIBRE.**  
**PLAZAS LIMITADAS**

## I SERIOUS GAMES CAMP

**TERRASSA**

VIDEOJUEGOS - TECNOLOGÍA - IMPACTO SOCIAL

[www.seriousgamescamp.es](http://www.seriousgamescamp.es)**PROGRAMA 27/09/2018 DE 8:45 A 14:00 HORAS**SERIOUS GAMES, REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA  
APLICADAS A LAS ÁREAS DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN.**A****08:45 h. Acreditaciones.****09:15 h. Adrián Sánchez. Concejal de Innovación y Universidades del Ayuntamiento de Terrassa.**  
Presentación I Jornada SGC Terrassa.**09:30 h. Peter Loveday. NETLANGUAGES.**  
Serious games y Realidad Virtual para facilitar el aprendizaje y práctica de idiomas.**09:50 h. David Fonseca. LA SALLE / URL.**  
Juegos serios, planificación urbana y nuevos métodos educativos: EduGame4City.**10:10 h. Quim Garreta. CUBUS GAMES.**  
Aventuras interactivas para transmitir valores educativos y contenidos culturales.**10:30 h. Alberto Caamaño y Rubén Alejos. RACC y Oh! my brand en Barcelona.**

Caso de éxito: la Realidad Virtual revoluciona la formación en las autoescuelas.

**CB****10:50 h. Coffe Break - Networking - Showroom.****12:00 h. Natalia Lázaro. NEUROCHANGE LAB.**  
La Realidad Virtual y Aumentada entra en juego en la educación emocional de líderes.**12:20 h. Silvia Casamitjana. BINNAKLE.**  
Los beneficios de la gamificación en el proceso creativo para innovar.**12:40 h. Consol Sancho y Eduard García. GAME LEARN.**

Cómo el game-based learning y la gamificación pueden mejorar el engagement.

**13:00 h. Soraya del Portillo. TEAM TRAINING.**  
Virtual training on public speaking**C****13:20 h. Cierre I jornada I SGC Terrassa.****PROGRAMA 28/09/2018 DE 8:45 A 14:00 HORAS**SERIOUS GAMES, REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA  
APLICADAS AL ÁREA DE SALUD.**A****08:45 h. Acreditaciones.****09:15 h. Frank del Aguila. HUMANTIKS.**  
Presentación II Jornada SGC Terrassa.**09:30 h. Miguel Barreda. EURECAT.**  
Realidad Virtual para la prevención del Bullying en el aula.**09:50 h. Joan Francesc Serra. HOSPITAL UNIVERSITARI DE LA VALL d'HEBRON.**  
Uso de la Realidad Virtual como tratamiento para el TDAH.**10:10 h. Josep Trenado. MUTUA TERRASSA.**  
Uso de la Realidad Virtual para mejorar el estrés y la ansiedad en pacientes en postoperatorio de cirugía oncológica.**10:30 h. David Rodríguez. FUNDACIÓ TIC SALUT.**  
Realidad Virtual aplicada a cirugía.**CB****10:50 h. Coffe Break - Networking - Showroom.****11:50 h. Oscar García. ENTI.**  
Buenas Historias en Juegos de Salud: La Narrativa Transmedia al Servicio de la Experiencia.**12:10 h. Cesc Garriga. PREVENCONTROL.**  
"Placeres y Héroes", ejemplos reales del uso de la Realidad Virtual para la Prevención de Riesgos Laborales.**12:30 h. Carme Pratdepada. FUNDACIÓ TIC SALUT.**  
La tranquilidad de una aplicación segura.**12:50 h. José Luis Domínguez. FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE EPILEPSIA.**

Serious games y Realidad Virtual para facilitar la inclusión social de niñ@s con epilepsia.

**E****13:10 h. Presentación de proyectos emprendedores.**  
**13:50 h. Elección proyectos ganadores.****C****14:00 h. Adrián Sánchez. Concejal de Innovación y Universidades del Ayuntamiento de Terrassa.**  
Clausura I SGC Terrassa.



# EMPRESAS SHOWROOM

Espacio de exposición donde las empresas mostrarán sus productos más innovadores. Podrás probar lo último en serious games y tecnologías como realidad virtual, realidad aumentada y realidad mixta.



[www.game-learn.com](http://www.game-learn.com)



[www.bechiara.com](http://www.bechiara.com)



[www.humantiks.com](http://www.humantiks.com)



[www.salleurl.edu](http://www.salleurl.edu)



[www.apoyodravet.eu](http://www.apoyodravet.eu)



[www.prevencontrol.com](http://www.prevencontrol.com)



[www.cubusgames.com](http://www.cubusgames.com)



[www.racc.es](http://www.racc.es)



[www.netlanguages.com](http://www.netlanguages.com)



[www.binnakle.com](http://www.binnakle.com)



[www.viodgames.cat](http://www.viodgames.cat)

# PATROCINADORES Y COLABORADORES

EL I Serious Games Camp Terrassa no sería posible sin la aportación de nuestros patrocinadores, empresas colaboradoras, instituciones públicas, media partners, mentores, ponentes y un largo etc.

Desde aquí queremos agradecer a todas estas entidades la confianza depositada en nosotros para crear poco a poco proyectos innovadores con un alto impacto social.

Este proyecto está financiado por el "Servei Públic d'Ocupació de Catalunya" en el marco del "Programa de Projectes Innovadors i Experimentals"



El Serious Games Camp es un producto de:

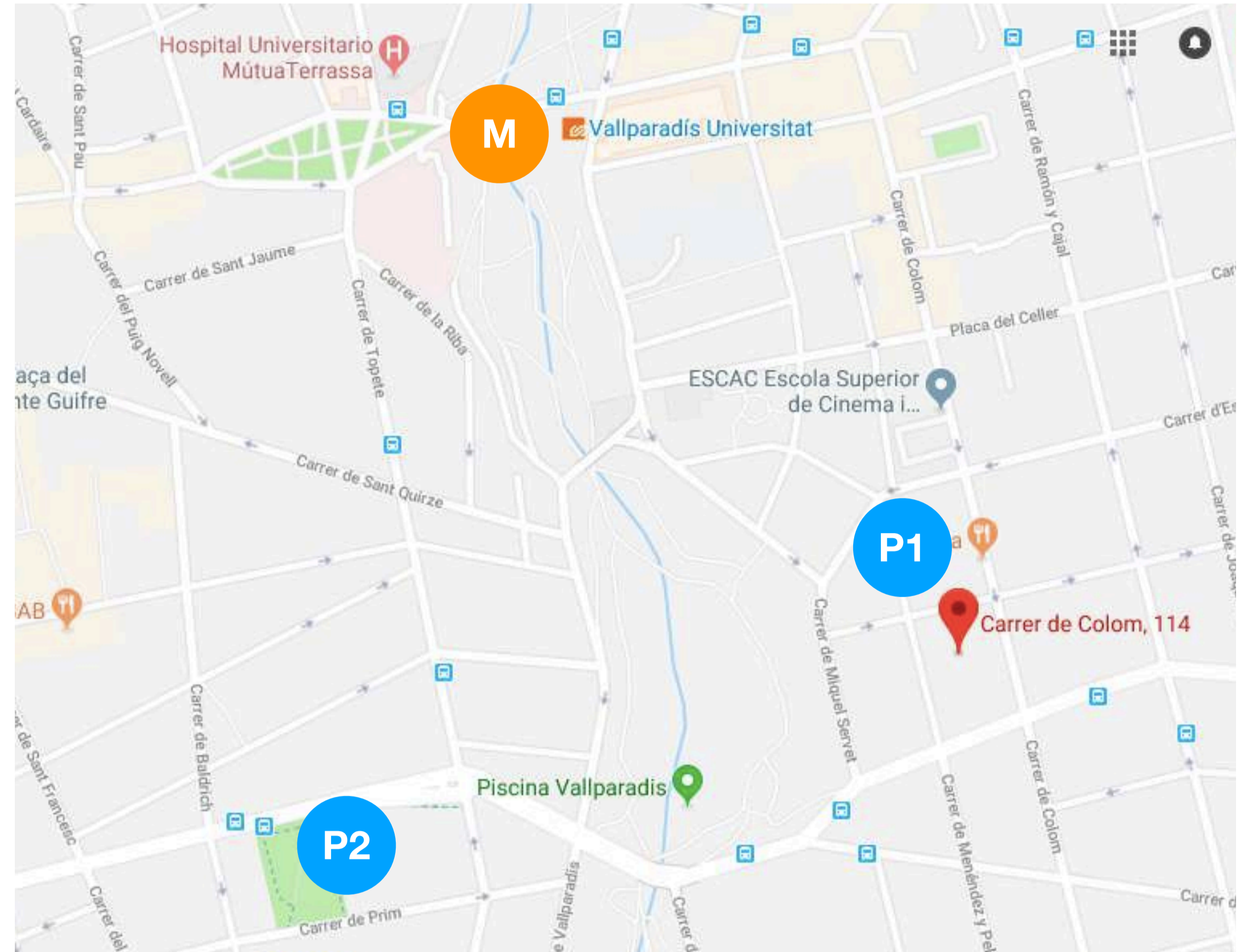
HUMONTIKS



# ¿CÓMO LLEGAR?

## ¡MUY IMPORTANTE!

Debido al gran número de inscripciones recibidas hemos cambiado la ubicación del evento.



### VAPOR UNIVERSITARI DE TERRASSA

Carrer de Colom, 114  
08222 Terrassa, Barcelona

#### Ubicación del evento

- P1** Parking en el mismo edificio del evento
- P2** Parking Segle XXI. 8 minutos a pie. [Ubicación](#)
- M** Metro FGC Línea S1. Parada Vallparadís - Universitat. 9 minutos a pie. [Ubicación](#)

## CONSIGUE TUS ENTRADAS GRATUITAS



## REGISTRO